

Implementasi Digitalisasi Untuk Mendukung Resiliensi Dan Pengembangan Kelompok Tani Harum Tani Desa Tajurhalang Kecamatan Cijeruk Kabupaten Bogor

Uus Firdaus¹, Aisah Rini Susanti², Rafael Nuansa Ramadhan³, Siti Sarah Febrihartina⁴

Universitas Djuanda Bogor, Indonesia^{1,2,3,4}

ABSTRAK

Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini bertema "Implementasi Digitalisasi untuk Mendukung Resiliensi dan Pengembangan Kelompok Tani Harum Tani di Desa Tajurhalang, Kecamatan Cijeruk, Kabupaten Bogor." Program ini bertujuan meningkatkan literasi digital, memberdayakan masyarakat melalui teknologi, serta memperluas akses informasi bagi kelompok tani. Kegiatan utama meliputi pelatihan teknologi informasi, pembuatan website, video profil, dan desain kemasan produk untuk mendukung pemasaran. Metodologi yang digunakan adalah pendekatan partisipatif, melibatkan masyarakat sejak perencanaan hingga implementasi. Website dirancang untuk mempromosikan produk dan aktivitas kelompok tani secara digital, sedangkan video profil memperkenalkan kegiatan dan potensi desa. Pelatihan komputer dilaksanakan guna meningkatkan literasi teknologi generasi muda. Hasil kegiatan menunjukkan peningkatan keterampilan teknologi, kemudahan akses informasi, dan perluasan jaringan pemasaran kelompok tani. Dampak positif program ini mencakup peningkatan efektivitas kegiatan ekonomi, kesadaran teknologi, dan partisipasi masyarakat dalam pembangunan desa. Program ini diharapkan berkelanjutan dan menjadi model pemberdayaan digital bagi desa lain.

Kata Kunci: PKM, Kelompok Tani, Literasi Digital, Teknologi

Corresponding Author:

Uus Firdaus

(uus.firdaus@unida.ac.id)

Received: October 16, 2024

Revised: November 05, 2024

Accepted: November 15, 2024

Published: December 05, 2024



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.

1. PENDAHULUAN

Pengabdian Kepada Masyarakat dilaksanakan sebagai bagian dari proses pendidikan tinggi. Kegiatan ini memberikan kesempatan bagi dosen dan mahasiswa untuk menerapkan ilmu yang telah dipelajari dalam konteks kehidupan nyata dan berkontribusi langsung kepada masyarakat. Pada kesempatan kali ini Fakultas Ilmu Komputer Universitas Djuanda melaksanakan di Desa Tajur Halang, Kecamatan Cijeruk, Kabupaten Bogor. Desa ini memiliki potensi alam yang melimpah, menghadapi beberapa tantangan dalam pengembangan sosial dan teknologi.

Desa Tajur Halang mengalami masalah signifikan seperti akses terbatas ke teknologi digital, kurangnya literasi digital, dan keterbatasan akses informasi. Banyak penduduk desa belum memanfaatkan teknologi informasi secara optimal, yang menghambat perkembangan mereka dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk pendidikan dan ekonomi. Kurangnya pengetahuan penggunaan komputer dan internet memperlambat kemajuan desa dalam memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan kualitas hidup dan pemberdayaan ekonomi.

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini di Kelompok Tani di Desa Tajur Halang, Kecamatan Cijeruk bertujuan untuk meningkatkan keterampilan digital masyarakat,

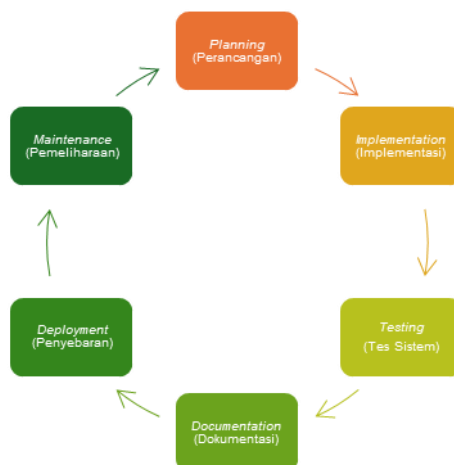
memberdayakan mereka dengan memanfaatkan teknologi, dan memfasilitasi akses informasi yang lebih baik. Program ini akan mencakup pelatihan teknologi informasi, pengembangan website dan aplikasi yang mendukung kegiatan lokal, serta pendampingan berkelanjutan. Dengan adanya pelatihan dan implementasi teknologi ini, diharapkan masyarakat Desa Tajur Halang dapat meningkatkan literasi digital mereka, memperbaiki efektivitas kegiatan ekonomi, dan memperluas akses informasi yang bermanfaat.

Harapan dari kegiatan ini adalah untuk memberikan dampak positif yang berkelanjutan bagi Desa Tajur Halang, sehingga masyarakat dapat mengatasi tantangan yang ada serta memanfaatkan teknologi untuk kemajuan desa. Peningkatan Kualitas Kelompok Tani Melalui Media Digital dan Edukasi Teknologi di Desa Tajur Halang, Kecamatan Cijeruk mencerminkan komitmen untuk mendekatkan teknologi dan informasi kepada masyarakat desa, serta mendorong perkembangan yang inklusif dan berkelanjutan.

2. METODE

a. Pembuatan Website

Pada pelaksanaan pembuatan website Harum Tani kami menggunakan metode Agile Development. Agile Software Development dirancang untuk membantu developer bekerja dengan cepat dan menyesuaikan dengan kebutuhan user terhadap sistem (Pertiwi et al., 2023). Tahapan pada metode Agile digambarkan pada gambar berikut:



Gambar 1 Tahapan Metode Agile

- 1) *Planning* (Perancangan)
Pada tahap ini kami membuat perancangan bersama atas kesepakatan bersama melalui kegiatan wawancara dan observasi dari data yang ada.
- 2) *Implementation* (Implementasi)
Pada tahap ini mulai mempersiapkan menu apa saja yang dihasilkan yang sudah disepakati bersama. Pada langkah ini sudah mulai dilakukannya proses *coding* dan pembuatan website.
- 3) *Testing* (Tes Sistem)
Pada tahap ini kami mulai melakukan pengujian pada sistem terkait menu yang sudah ada. Tahap ini dilakukan agar tidak ada *error* atau *bug* saat sistem dijalankan (Handayani et al., 2023).
- 4) *Documentation* (Dokumentasi)
Setelah dilakukannya tahap testing, langkah selanjutnya yaitu proses dokumentasi sistem untuk mempermudah proses *maintenance* kedepannya.

5) *Deployment* (Penyebaran)

Pada tahap ini merupakan fase pengembangan sistem dan penerapan sistem kepada pengguna akhir (Pertiwi et al., 2023).

6) *Maintenance* (Pemeliharaan)

Pada tahap ini, pemeliharaan sistem dilakukan secara berkala agar aman dari kegagalan (Aji et al., 2021).

b. Pembuatan Video Profil

Dalam pembuatan video profil kelompok tani Harum Tani, kami menggunakan beberapa tahapan sebelum video diproduksi. Tahapan tersebut sebagai berikut:



Gambar 2 Tahapan Pembuatan Video Profil

1) Tahap Perencanaan

Pada tahap ini, melakukan identifikasi tujuan utama dari pembuatan video profil, memperkenalkan kelompok tani, mempromosikan produk, dan informasi proses produksi tanaman, khususnya tanaman cabai. Pengumpulan informasi dilakukan dengan cara wawancara kepada ketua kelompok tani.

2) Tahap Pra-Produksi

Pada tahap pra-produksi, kami mulai membuat list cuplikan video bagaimana yang akan berisi informasi dan gambar apa saja yang akan diambil terkait kebun atau tanaman produksi (cabai), untuk selanjutnya akan digunakan pada proses produksi. Peralatan yang digunakan pada pengambilan bahan diantaranya kamera, handphone, dan microphone.

3) Tahap Produksi

Pada tahap produksi, mulai pada pengambilan gambar/video sesuai dengan rencana pada tahap pra-produksi. Ini mencakup adegan wawancara, kegiatan bertani, proses produksi, dan pemandangan alam yang mendukung cerita.

4) Tahap Pasca-Produksi

Melakukan pengeditan video dengan Menyusun klip yang telah diambil, memberikan music latar, dan efek visual yang diperlukan. Pada tahap ini memastikan alur cerita sesuai dengan pesan utama dapat tersampaikan dengan jelas.

c. Rancangan Desain Kemasan Produk

Metode yang dilakukan pada perancangan desain kemasan produk ialah melalui observasi dan wawancara. Observasi dilakukan dengan melihat kemasan yang ada sebelumnya, menganalisa, dan melakukan wawancara dengan kelompok tani untuk memenuhi kebutuhan desain yang akan dibuat.

d. Pelatihan Perangkat Komputer

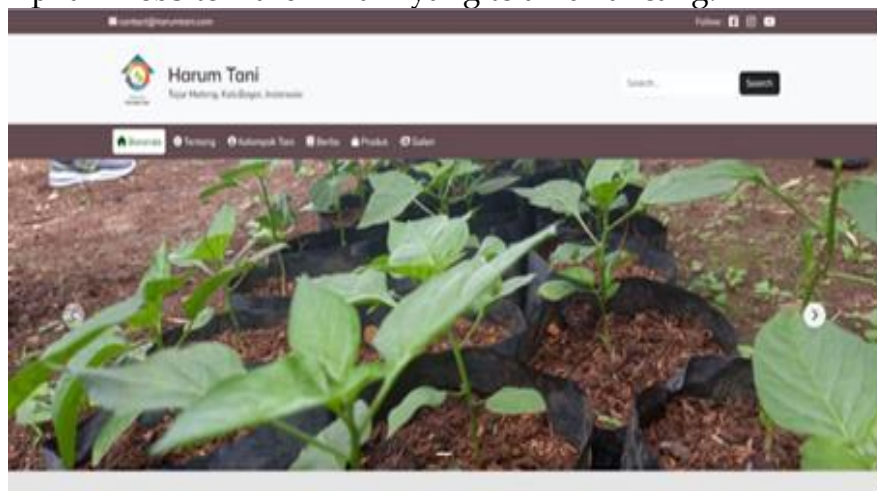
Metode yang kami lakukan dalam pelaksanaan program kerja pelatihan perangkat komputer di SDN Tajur Halang 03 adalah melalui Pendekatan Partisipatif, *Pre-Test*, dan Pembelajaran Berbasis Praktik. Pendekatan Partisipatif yaitu melibatkan siswa secara aktif dalam setiap sesi pelatihan untuk memastikan mereka benar-benar memahami materi yang diajarkan. Selanjutnya, *Pre-Test* memberikan kuis sederhana kepada siswa untuk mengetahui seberapa

jauh peserta mengenal dari materi yang diberikan. Dan Pembelajaran Berbasis Praktik yaitu dengan memberikan kesempatan pada siswa untuk berperan aktif dengan mencoba melakukan praktik mengetik 10 jari dari sebuah games yang disediakan. Praktik ini dilakukan secara bergantian antar siswa.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Pembuatan Website

Website memungkinkan informasi tentang Kelompok Tani Harum Tani dapat diakses oleh lebih banyak orang, termasuk pemerintah, lembaga terkait, dan masyarakat umum. Kelompok tani memiliki fungsi sebagai wadah belajar, wahana kerja sama, serta berperan penting dalam membangun pertanian (Sentono, 2022). Melalui metode Agile dalam proses pembuatan website, berikut adalah tampilan website Harum Tani yang telah dirancang:



Gambar 3 Tampilan Website Harum Tani

Halaman web dapat diakses oleh seluruh kalangan melalui halaman berikut:

<https://harumtani.irinbestindo.com/>

Adapun halaman web yang dapat diakses oleh admin selaku pengelola web Harum Tani, sebagai berikut: <https://harumtani.irinbestindo.com/login>.

2. Pembuatan Video Profil

Dengan menampilkan aktivitas pertanian dan dampak positif dari kelompok tani ini, video profil dapat meningkatkan kesadaran publik akan pentingnya mendukung pertanian lokal. Video profil juga bisa digunakan sebagai materi pendidikan atau penyuluhan bagi masyarakat atau petani lain yang ingin belajar dari keberhasilan Kelompok Tani Harum Tani. Hal ini juga akan sekaligus memberdayakan potensi masyarakat serta sumber daya desa (Andriana et al, 2023).

Berikut adalah cuplikan gambar dari video profil Harum Tani yang telah kami buat:



Gambar 4 Cuplikan Video Profil Harum Tani

Untuk mengakses video secara lengkap, dapat dilihat melalui link berikut ini:
<https://bit.ly/videoprofilharumtani2024>

3. Rancangan Desain Kemasan

Desain kemasan juga harus dibuat menarik untuk menarik perhatian konsumen dan memberikan kesan positif yang mendorong mereka untuk membeli produk tersebut (Maulina, 2019).

Program pembuatan desain kemasan produk hasil tani untuk “Harum Tani” ini meliputi:

a. Logo “Harum Tani”



Gambar 5 Logo Harum Tani

b. Kemasan Produk Cabai

Berikut gambaran kemasan produk cabai yang akan siap dipasarkan:



Gambar 6 Kemasan Produk Cabai

c. Desain Kemasan Benih Cabai



Gambar 7 Desain Kemasan Benih Cabai

4. Pelatihan Perangkat Komputer

Dengan mengoptimalkan pemanfaatan teknologi komputer dalam pendidikan, diharapkan dapat meningkatkan kualitas pendidikan dan menciptakan masyarakat yang lebih cerdas, produktif, dan kompetitif di era globalisasi dan digitalisasi saat ini (Hasan et al, 2023). Setelah dilakukannya pelatihan perangkat komputer dan praktik langsung dalam mengetik 10 jari kepada siswa SDN Tajur Halang 03, kami melihat beberapa peningkatan yang terjadi diantaranya antusias siswa untuk mau terus berlatih dalam melakukan mengetik 10 jari, para siswa juga melakukan evaluasi mandiri dari hasil pre-test yang dilakukan. Evaluasi mandiri yang mereka lakukan ialah mengetahui mana saja jawaban mereka yang belum tepat pada saat melakukan pre-test.

Dari hasil pre-test terhadap 30 siswa SDN Tajur Halang, didapatkan data nilai sebagai berikut :

Tabel 1 Hasil Pre-test Siswa SDN Tajurhalang 03

NILAI	JUMLAH SISWA
<50	15
50	6
>50	9

4. KESIMPULAN

Program kerja yang meliputi pembuatan website, video profil, desain kemasan, dan pelatihan komputer telah dilaksanakan dengan baik meskipun terdapat beberapa kekurangan yang perlu dievaluasi. Kelompok tani yang sebelumnya belum memiliki media digital kini sudah memiliki website dan video profil yang diharapkan dapat membantu mereka dalam pengembangan komunitas dan usaha. Secara keseluruhan, program ini diyakini dapat meningkatkan kesadaran dan pemahaman masyarakat tentang ilmu komputer, serta berkontribusi dalam mengatasi masalah yang ada.

REFERENSI

- Aji, A. M. B., Aulianita, R., & Lubis, B. O. (2021). Sistem Informasi Penjualan Jersey Berbasis Web dengan Menggunakan Agile Software Development. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 5(2), 409–421.
- Andriana, A.N., Mahendra, D., Aliyas, C.A., Salmah, C., Sintia, F., Shine, S.S., Cristian, E.C., Rahmadhani, A.N., Valecia, I.F., Ambarwati, D.T., Zulkarnain, A.M.A., Sari, W.M.S., & Putri, D.P. (2023). Pendampingan UMKM dalam Menghasilkan Video Profil Usaha

Madu dan Video Potensi Usaha Budidaya Kelulut. Jurnal Masyarakat Mandiri(JMM), 7(2), 1506-1513.

Handayani, H., Faizah, K.U., Ayulya, A.M., Rozan, M.F., Wulan, D., Hamzah, M.L. (2023). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development. Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi, 1(1). 29-40.

Hasan, S., Sappaile, B.I., Widagdo, D., Rahayu, P.W., Sarumaha, Y.A. & Sutanto, A. (2023). Optimalisasi Pemanfaatan Teknologi Komputer dalam Pendidikan untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Siswa di Masyarakat. Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat, 4(2), 2530-2534.

Maulina, Rishna. (2020). Pentingnya Desain Produk untuk menarik Konsumen. <https://www.jurnal.id/desain-produkberperan-menarik-minat/>

Pertiwi, T.A., Luchia, N.T., Sinta, P., Aprinastya, R., Dahlia A., Fachrezi, I.R., & Hamzah, M.L. (2023). Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Absensi Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development. Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi, 1(1), 53-66

Sholihin, M. R., Dahliani, Y., & Rachmawati, L. (2024). Pemberdayaan Masyarakat dengan Pemanfaatan Pengelolaan Pawon Urip dan Budidaya Ikan dalam Ember. Archive: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 4(1), 10-18. <https://doi.org/10.55506/arch.v4i1.110>.